

# C Avançado

Carga horária: 16 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1 - Introdução

- 📖 A história da linguagem C
- 📖 Preparando o ambiente de trabalho

### 2 - Bibliotecas

- ▶ Biblioteca stdlib.h Duração: 00:16:30
- ▶ Biblioteca string.h Duração: 00:12:38
- ▶ Biblioteca math.h Duração: 00:15:05
- ▶ Biblioteca time.h Duração: 00:08:43
- 📦 Questionário 3 questões

### 3 - GCI

- ▶ Criando uma página web com C - Parte 01 Duração: 00:10:24
- ▶ Criando uma página web com C - Parte 02 Duração: 00:08:44

### 4 - GTK

- 📖 Interface Gráfica com GTK
- 📖 Instalando e configurando GTK no CodeBlocks
- 📖 Configurando e criando projeto GTK no CodeBlocks

## 5 - Glade

📄 Glade

📄 Instalando Glade

📄 Trabalhando com Glade

📄 Conhecendo a interface do Glade

▶ Conhecendo o Glade

Duração: 00:11:46

📄 Conhecendo os widgets

📄 Codificando a interface criada no Glade

▶ Utilizando o GtkButton no Glade

Duração: 00:10:04

▶ Utilizando o GtkCheckButton no Glade

Duração: 00:07:18

📄 Caixa de diálogo

📄 Codificando a interface

📄 Caixa de mensagem

📄 Codificando a interface

▶ Utilizando o GtkRadioButton no Glade

Duração: 00:05:43

📄 Notebook

📄 Codificando a interface

📄 Frame

📄 Codificando a interface

▶ Utilizando o GtkSpinButton no Glade

Duração: 00:07:37

📄 Scrolledwindow

📄 Codificando a interface

📄 Questionário

3 questões

## 6 - Banco de dados

📄 Banco de dados

📄 Instalando o Xampp

📄 Instalação do MySQL Connector

▶ Criando o banco de dados no Xampp

Duração: 00:10:34

📄 Primeiro projeto de Banco de Dados

📄 Aplicação com banco de dados usando GTK

▶ Banco de dados com GTK - Parte 01

Duração: 00:15:58

▶ Banco de dados com GTK - Parte 02

Duração: 00:12:31

📦 Questionário

3 questões

## 7 - Assembly

📄 Assembly

📄 O que é Assembly e para que serve?

📄 Agora para que serve toda essa dificuldade?

📄 A história do Assembly

📄 Vantagens e desvantagens do Assembly

📄 Assembly a linguagem de duas sintaxes

📄 Registradores

📄 Adicionando código Assembly no Código C

▶ Trabalhando com Assembly

Duração: 00:10:33

📦 Questionário

3 questões

## 8 - DLL

📄 DLL

📄 Criação de um projeto para DLL

📄 Ajustando os arquivos main.cpp e main.h

📄 Testando a dll

📦 Questionário

3 questões

## 9 - Sockets

📄 Sockets

📄 O que é um socket?

📄 Primeiro exemplo de sockets

📄 Segundo exemplo de sockets

▶ Trabalhando com Socket

Duração: 00:12:12

📦 Questionário

3 questões

## 10 - Projeto final

▶ Projeto Final - Parte 01

Duração: 00:12:15

▶ Projeto Final - Parte 02

Duração: 00:11:29

## 11 - Conclusão

📄 Conclusão

---

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .

---