

C Básico

Carga horária: 24 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

📄 A história da linguagem C

📄 Metodologia Estruturada

2 - Processo de compilação

📄 Compiladores e Interpretadores

📄 Linkedição

📄 Processo de compilação de um programa C

3 - Preparando o ambiente

📄 Escolha de uma IDE

📄 Criando o projeto

▶ Entendendo a IDE

Duração: 00:08:55

4 - Tipos de dados e identificados

📄 Tipos de dados em C

📄 Identificadores

📄 Palavras-chave da linguagem C

📄 Comentários

📄 Questionário

3 questões

5 - Variáveis

📄 Variáveis

📄 Variáveis Locais

📄 Variáveis Globais

📄 Variável Static

📄 Variável Global Static

▶ Declarando variáveis

Duração: 00:11:10

📄 Conversão de dados

📄 Classes de armazenamento

📄 Constantes

📦 Questionário

3 questões

6 - Operadores

📄 Operadores aritméticos

📄 Incremento e Decremento

📄 Operadores relacionais e lógicos

📦 Questionário

3 questões

7 - Condicionais

📄 Condicionais

📄 IF

📄 IF Aninhado

📄 If, else, else if

📄 Switch Case

📄 Switch aninhado

📦 Questionário

3 questões

8 - Laços

📄 Laços

📄 For

📄 While

📄 do while

📄 Desvios

📄 return

📄 Goto

📄 Break

📄 Continue

▶ Trabalhando com laços

Duração: 00:12:36

📦 Questionário

3 questões

9 - Matrizes

📄 Matrizes

📄 Matriz Unidimensional

📄 Matriz Bidimensional

📄 Matriz Multidimensional

📄 Inicialização e manipulação de matrizes

▶ Trabalhando com matrizes

Duração: 00:21:07

📦 Questionário

3 questões

10 - Estruturas

📄 Structs

📄 Trabalhando com Struct

📦 Questionário

3 questões

11 - Funções

📄 Funções

📄 Forma de uma função

📄 Argumentos de uma função

📄 Chamada por valor, chamada por referência

📄 Função main

📄 O comando return

▶ Trabalhando com funções

Duração: 00:15:56

📄 Funções e matrizes

📄 Tipos de funções

📄 Função recursiva

📦 Questionário

3 questões

12 - Ponteiros

📄 Ponteiros

📄 Variáveis de ponteiros

📄 Operadores e atribuição de ponteiros

📄 Aritmética de ponteiros

📄 Comparação de ponteiros

📄 Incremento e decremento de ponteiros

📄 Ponteiros e matrizes

▶ Trabalhando com ponteiros

Duração: 00:11:07

📦 Questionário

3 questões

13 - Entrada e saída

📄 Entrada e saída

📄 Problemas com getchar()

📄 Strings

📄 Lendo e escrevendo strings

📄 Printf()

📄 Números

📄 scanf()

📄 fopen()

📄 fclose()

📄 putc()

📄 getc

📄 fputs() e fgets()

📄 rewind()

📄 ferror() e perror()

📄 Questionário

3 questões

14 - Pré-processadores

📄 Pré-processadores

📄 #define

📄 #undef

📄 #if #else #elif #endif

📄 #ifdef #ifndef

📄 #error

📄 #line

📄 #pragma

📄 Questionário

3 questões

15 - Filas e Pilhas

📄 Filas e Pilhas

16 - Aula 16 - OpenGL

📄 OpenGL

17 - Projeto final

📄 Projeto final: máquina de cálculos

📄 Detalhes do projeto

▶ Explicando o projeto final

Duração: 00:10:33

18 - Conclusão

📄 Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .
