

C# (C Sharp) Básico

Carga horária: 40 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Conhecendo o C# e o .NET Framework

📄 Introdução ao C# e ao .NET Framework

📄 Porque C#?

📄 Suporte a plataformas e tecnologias

📄 Bibliotecas de código

📄 Conhecendo melhor o .NET Framework

📄 Processo de compilação/execução de uma aplicação .NET e a arquitetura do framework

📦 Questionário

3 questões

2 - Preparando o ambiente de trabalho

📄 Obtendo o Visual Studio

📄 Sobre o Visual Studio

▶ Criando uma solução

Duração: 00:09:22

3 - Criando um novo projeto com C# e o Visual Studio

📄 Criando um projeto C#

📄 Entendendo o projeto criado

📄 Projetos no Visual Studio com C#

📄 Designer de projeto

📄 Assembly Information

📄 Executando o projeto

📄 Comentários

▶ Hello World

Duração: 00:09:04

📦 Questionário

3 questões

4 - Variáveis e operadores

📄 Variáveis e operadores

📄 Value-Type

📄 Reference-Type

▶ Value-Types Vs Reference-Types

Duração: 00:15:16

📄 Nomeando uma variável

📄 O uso de letras maiúsculas e minúsculas

📄 Palavras reservadas

📄 Tipos de dados

📄 Declarando variáveis

📄 Atribuindo valores às variáveis

📄 Tipagem implícita

📄 Constantes

▶ Inferência e Dynamic

Duração: 00:09:11

▶ Discussão sobre Inferência e Dynamic

Duração: 00:03:14

▶ Discutindo sobre o NullReferenceException

Duração: 00:08:08

📦 Questionário

3 questões

5 - Strings

📖 Introdução às Strings

📖 Caracteres de escape

📖 O símbolo @ (Arroba)

▶ Apresentando o StringBuilder

Duração: 00:10:10

📦 Questionário

3 questões

6 - Conversões de dados

📖 Conversões de dados

▶ Boxing Vs Unboxing

Duração: 00:08:18

📦 Questionário

3 questões

7 - Operadores aritméticos

📖 Operadores aritméticos

▶ Principais operadores aritméticos

Duração: 00:24:30

📖 Precedência de operador

📖 Operadores reduzidos

📖 Incremento e decremento

▶ Operadores reduzidos

Duração: 00:05:56

📦 Questionário

3 questões

8 - Métodos

📖 Métodos

📖 Especificando a sintaxe para se chamar um método

▶ Métodos no C#

Duração: 00:10:54

▶ Métodos com params

Duração: 00:08:57

📦 Questionário

3 questões

9 - Escopo

Entendendo o conceito de “escopo”

Criando escopo local com um método.

Criando escopo de classe com uma classe

▶ Escopo de classe e método

Duração: 00:07:27

Questionário

3 questões

10 - “Debbugando” o código com o Visual Studio

“Debbugando” o código com o Visual Studio

Questionário

3 questões

11 - Controle de fluxo, expressões e operadores condicionais

Controle de fluxo, expressões e operadores condicionais

Estruturas condicionais e condições lógicas

O condicional if

Else-if

▶ Condicional If e Else

Duração: 00:11:21

O condicional switch

▶ Switch

Duração: 00:17:55

Laços ou estruturas de repetição

O laço for

Break

Continue

Laços aninhados

Laços em decremento

O laço foreach/in

O laço while

O laço do/while

▶ While e For

Duração: 00:16:49

Questionário

3 questões

12 - Tratamento de erros

 Tratamento de erros

 Conhecendo os três tipos de erros

 Erros de sintaxe ou erros de compilação

 Erros de runtime

 Erros lógicos

 O bloco try-catch

 Programação defensiva

 Debug do Visual Studio

Duração: 00:19:56

 Questionário

3 questões

13 - Vetores ou arrays e matrizes

 Vetores ou arrays e matrizes

 Declarando arrays

 Definindo o número de elementos do array e acessando seus elementos

 Arrays como objetos

 Vetores

Duração: 00:11:12

 Matrizes ou arrays multi-dimensionais

 Matrizes irregulares

 Matrizes

Duração: 00:12:19

 Questionário

3 questões

14 - Hora de praticar!

 Exercício

15 - Coleções

 Coleções

 Métodos principais comuns às collections

 Collections: List

Duração: 00:12:40

 Collections: Dictionary

Duração: 00:10:21

 Questionário

3 questões

16 - Enum ou enumeradores

 Enum ou enumeradores

 Enums

Duração: 00:16:13

 Questionário

3 questões

17 - Namespaces

 Namespaces

 Questionário

3 questões

18 - Introdução à Orientação a Objetos em C#

 Introdução à Orientação a Objetos em C#

 Definição de classes

 Objetos

 Utilizando a classe Carro

 Questionário

4 questões

19 - Modificadores de acesso

 Modificadores de acesso

 Questionário

3 questões

20 - Atributos ou propriedades da Classe

 Atributos ou propriedades da Classe

 Atributos tipo “campo”

 Propriedades da classe

 Classes, campos, propriedades e modificadores de acesso

Duração: 00:16:05

 Questionário

3 questões

21 - Membros estáticos

 Membros estáticos

 Questionário

3 questões

22 - Construtores

 Construtores

 Questionário

3 questões

23 - Métodos das classes

 Métodos das classes

 Alterando o tipo dos métodos

 Métodos

Duração: 00:06:06

 Métodos estáticos

Duração: 00:08:22

 Construtores das classes

Duração: 00:25:48

 Questionário

3 questões

24 - Sobrecarga de métodos

 Sobrecarga de métodos

 Observações sobre a criação de métodos

 Sobrecarga

Duração: 00:05:39

 Questionário

3 questões

25 - Herança

📄 Herança

📄 Diagrama de classes com herança

▶ Trabalhando com herança

Duração: 00:11:30

📦 Questionário

3 questões

26 - Encapsulamento

📄 Encapsulamento: membros protegidos

📄 Criando um membro protegido

▶ Encapsulamento

Duração: 00:09:57

📦 Questionário

3 questões

27 - Classe Object

📄 A classe Object

▶ Funcionamento da classe Object

Duração: 00:19:16

📦 Questionário

3 questões

28 - Sobrescrita de métodos

📄 Sobrescrita de métodos e as keywords override e new

📦 Questionário

3 questões

29 - Keywords this e base

📄 Referenciando atributos da classe atual: a keyword this

📄 Referenciando atributos da classe superior: a keyword base

📦 Questionário

3 questões

30 - Polimorfismo

📄 Polimorfismo

▶ Trabalhando com Polimorfismo

Duração: 00:13:51

📦 Questionário

3 questões

31 - Classes abstratas, finais e parciais

📄 Classes abstratas

▶ Classes e métodos abstratos

Duração: 00:13:04

📄 Classes finais

▶ Trabalhando com classes finais

Duração: 00:03:46

📄 Classes parciais

📦 Questionário

3 questões

32 - Métodos abstratos

📄 Métodos abstratos

📄 Classes derivadas de classes abstratas

📦 Questionário

3 questões

33 - Interfaces

📄 Interfaces

▶ Trabalhando Interfaces

Duração: 00:14:28

📦 Questionário

3 questões

34 - Structs ou estruturas

📄 Structs ou estruturas

▶ Trabalhando com structs

Duração: 00:08:35

📦 Questionário

3 questões

35 - Projeto final

▶ Construindo uma agenda - Parte 1

Duração: 00:17:36

▶ Construindo uma agenda - Parte 2

Duração: 00:25:10

▶ Construindo uma agenda - Parte 3

Duração: 00:13:30

▶ Construindo uma agenda - Parte 4

Duração: 00:25:37

36 - Hora de praticar!

 Exercício

37 - Conclusão

 Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .
