

CSS - Sass

Carga horária: 6 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Conhecendo o Sass

📄 O que são Pré-Processadores de CSS?

📄 O que é Sass?

📄 Por que usar Sass?

📄 Sass ou Scss?

📄 Configurando o Ambiente com Koala

📄 Configurando o Ambiente com Node.js

📄 Tipos de Saída

2 - Começando com Sass

▶ Aninhamento de Seletores e Propriedades

Duração: 00:08:50

▶ Comentários no Código Sass

Duração: 00:01:31

▶ Importando arquivos e criando Partials

Duração: 00:05:24

3 - SassScript - Tipos de dados e Operações

📖 O que é SassScript?

▶ Trabalhando com Variáveis

Duração: 00:08:12

📖 Tipos de Dados

📖 Funções do Sass

▶ Usando as Funções presentes no Sass

Duração: 00:04:57

▶ Lists e Maps

Duração: 00:03:48

▶ Desafio: Trabalhando com Listas

Duração: 00:00:39

▶ Resposta do Desafio "Trabalhando com Listas"

Duração: 00:01:14

4 - SassScript - Programação no CSS

▶ Interpolação

Duração: 00:03:08

▶ Controle de Fluxo - @if e @else

Duração: 00:03:12

▶ Laços de Repetição - @for, @each e @while

Duração: 00:08:01

▶ Criando Funções

Duração: 00:03:16

▶ Desafio: Programação

Duração: 00:00:38

▶ Resposta do Desafio "Programação"

Duração: 00:01:52

5 - Mixins

📖 O que são Mixins?

▶ Criando Mixins

Duração: 00:02:48

▶ Passando argumentos para os Mixins

Duração: 00:04:09

▶ Passando blocos para os Mixins

Duração: 00:03:36

▶ Desafio: Trabalhando com Mixins

Duração: 00:01:08

▶ Resposta do Desafio "Trabalhando com Mixins"

Duração: 00:03:48

6 - O poder do @extend

▶ Conhecendo o @extend	Duração: 00:02:57
▶ Placeholders	Duração: 00:03:24
▶ O Perigo do @extend	Duração: 00:03:38
▶ Desafio: Aproveitando o @extend	Duração: 00:00:23
▶ Resposta do Desafio "Aproveitando o @extend"	Duração: 00:00:59

7 - Metodologias CSS com o poder do Sass

▶ Sass e o estilo BEM	Duração: 00:03:33
▶ Sass e o ITCSS	Duração: 00:08:54

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .
