

Dart - Orientação a Objetos

Carga horária: 12 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

- ▶ Introdução Duração: 00:01:17
- 📄 Preparando o ambiente de desenvolvimento
- 📄 Repositório do curso

2 - O que é Orientação a Objetos

- 📄 O que é a orientação a objetos?
- 📄 Paradigma orientado a objetos

3 - Classes e Objetos

- 📄 Classes e Objetos
- 📄 O que são classes?
- 📄 O que são objetos?
- 📄 O que compõe uma classe?
- ▶ Criando classes no Dart Duração: 00:03:48
- ▶ Instanciando objetos Duração: 00:10:42
- ▶ Operador Cascade Duração: 00:04:12
- 📄 Questionário 3 questões

4 - Construtores

 O que são construtores?

 Declarando construtores

Duração: 00:11:06

 Construtor nomeado

Duração: 00:09:06

 Questionário

3 questões

5 - Métodos acessores

 Encapsulamento

 Por que devo me preocupar com encapsulamento?

 Atributos de visibilidade

 Criando atributos privados

Duração: 00:07:31

 O que são métodos acessores?

 Criando getters de uma classe

Duração: 00:03:26

 Criando setters de uma classe

Duração: 00:04:19

 Questionário

3 questões

6 - Métodos

 O que são métodos?

 Criando métodos

Duração: 00:06:11

 Funções anônimas

 Funções lambda

Duração: 00:07:53

 Questionário

3 questões

7 - Herança

📖 O que são heranças?

📖 Superclasses e subclasses

📖 Onde utilizar herança?

▶ Implementando Herança

Duração: 00:15:31

▶ Sobrescrita de métodos

Duração: 00:10:08

📖 O que são classes abstratas?

▶ Criando classes abstratas

Duração: 00:04:06

▶ Criando métodos

Duração: 00:06:56

📦 Questionário

3 questões

8 - Interfaces

📖 O que são interfaces?

📖 Classes Abstratas vs Interfaces

▶ Criando interfaces

Duração: 00:04:39

▶ Implementando interfaces

Duração: 00:07:48

📖 Implementando múltiplas interfaces

📦 Questionário

3 questões

9 - Mixins

📖 O que são mixins e qual sua importância no Dart

▶ Criando mixins

Duração: 00:11:25

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .