# Delphi - Criação de aplicações mobile

Carga horária: 30 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1 - Introdução

- Introdução
- O que é o Delphi?
- Como o Delphi surgiu?
- Borland Pascal
- Nasce o Delphi!
- Desenvolvimento de aplicativos móveis
- Introdução ao desenvolvimento de aplicativos móveis — Duração: 00:08:39
- Questionário — 3 questões

### 2 - Criando o ambiente de desenvolvimento iOS

- Criando a conta de desenvolvedor Apple
- Baixando e instalando o Xcode
- Instalando os simuladores do iOS
- Etapas para configurar o MAC para executar sua app no iOS Simulator
- Distribuindo e testando o primeiro aplicativo no simulador do iOS — Duração: 00:19:46

### 3 - Criando o ambiente de desenvolvimento Android

- Atualizando o SDK do Android
- Configurando o SDK do Android no Delphi
- Instalando o ADB Driver para uso com Delphi e dispositivos Android
- Configurando o dispositivo Android para modo Debug USB
- Distribuindo e testando o primeiro aplicativo no Android — Duração: 00:10:32

### 4 - Antes de começar

- DOS e DONTs
- Toolbar Buttons
- Toolbar Navigation
- Título do Aplicativo
- Navigation Back Button
- TabControl
- General Button Use
- TListBox
- TListView
- Entendendo os principais componentes do Delphi para uso Mobile — Duração: 00:22:20
- Questionário — 4 questões

### 5 - Explorando estilos de componentes em iOS e Android

- Botões em aplicativos Firemonkey
- Templates de projetos
- Partes do Delphi
- Aplicando estilos em botões e outros controles — Duração: 00:21:51
- Questionário — 3 questões

## 6 - Gestos Interativos no iOS e Android

- O que são gestos?
- Entendendo o uso do componente Gesture Manager
- Dando zoom em uma imagem
- Rodando imagem e LongTap
- Exemplo de uso de gestos Standard e Interativos — Duração: 00:15:57
- Questionário — 3 questões

## 7 - Interagindo com hardware no iOS e Android

- Uso do flash da câmera
- Programando a lanterna
- Testando a lanterna
- Capturando fotos da câmera ou da galeria de fotos — Duração: 00:13:43
- Capturando áudio - Parte 1 — Duração: 00:23:18
- Capturando áudio - Parte 2 — Duração: 00:11:13
- Questionário — 3 questões

## 8 - Trabalhando com listas usando ComboBox e ListBox

- ComboBox
- ListBox
- Trabalhando com listas usando ComboBox e ListBox — Duração: 00:22:54
- Questionário — 3 questões

## 9 - Trabalhando com WebBrowser – Navegando na internet

- WebBrowser
- Trabalhando com WebBrowser — Duração: 00:11:04
- Questionário — 3 questões

### 10 - Trabalhando com diversas abas com TabControl

- TabControl
- Navegando entre as abas
- Utilizando Imagens nas abas
- Usando TabControl e nossos aplicativos — Duração: 00:22:20
- Questionário — 3 questões

### 11 - Usando os sensores do dispositivo móvel

- O que são sensores?
- Capturando posição e exibindo no mapa
- GPS — Duração: 00:17:39
- Questionário — 3 questões

### 12 - Livebindings e PrototypeBindSource

- Introdução
- Criando protótipos
- Exemplo de uso de LiveBindings — Duração: 00:19:55
- Questionário — 3 questões

### 13 - Layouts, Alinhamentos e Âncoras

- Introdução
- Layouts
- TGridLayout
- Alinhamentos
- Âncoras (Anchors)
- Exemplo de uso completo com TLayout e TVertScrollBox — Duração: 00:24:51
- Questionário — 3 questões

## 14 - Usando a câmera do dispositivo para tirar fotos e compartilhar

- Introdução
- Ações
- Construindo o aplicativo
- Câmera e Compartilhamento — Duração: 00:13:03
- Questionário — 3 questões

## 15 - Trabalhando com notificações

- O que são notificações?
- A classe TNotification
- Incluindo um número de notificações
- Agendando notificações
- Exemplo de Notificações — Duração: 00:15:34
- Questionário — 3 questões

## 16 - Introdução a bancos de dados mobile

- O que são bancos de dados?
- Registrando a licença gratuita
- DataModule
- Criando banco de dados
- Criando Tabela
- Configurando o banco de dados no aplicativo
- Inserindo FDQuery
- Vinculando campos do banco aos controles visuais
- Distribuindo o arquivo de banco de dados
- Criando um aplicativo de contatos com banco de dados – Parte 01 — Duração: 00:26:48
- Criando um aplicativo de contatos com banco de dados – Parte 02 — Duração: 00:12:36
- Questionário — 5 questões

### 17 - Aplicando skins ao aplicativo móvel

- Introdução
- O componente StyleBook
- Permitindo que o usuário escolha o estilo preferido
- Aplicando estilos ao aplicativo — Duração: 00:23:30
- Questionário — 3 questões

### 18 - Projeto Final

- Projeto Final - Parte 1 — Duração: 00:19:46
- Projeto Final - Parte 2 — Duração: 00:23:23
- Projeto Final - Parte 3 — Duração: 00:25:38
- Projeto Final - Parte 4 — Duração: 00:15:06

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail clicando aqui .