Unreal - Criação de Jogos 2D

Carga horária: 34 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Os jogos 2D

- A história dos jogos 2D
- Mas afinal o que é um jogo 2D?
- Por que aprender a fazer jogos 2D
- Questionário — 7 questões

2 - Tipos de jogos 2D

- Tipos de jogos 2D
- 2D lateral clássico Mario
- Isométrico clássico Sim city
- 2D vertical clássico Space Shop
- 2D estático - jogo da cobrinha
- Questionário — 3 questões

3 - Analisando o desenvolvimento do jogo

- Com o que devo me preocupar quando estou criando jogos 2D?
- Questionário — 3 questões

4 - Arte em Alta resolução

Arte em Alta resolução	
Conhecendo o CorelDraw	Duração: 00:16:40
Conhecendo o InkScape	Duração: 00:12:19
Vetorização com InkScape	Duração: 00:23:59
Criando o corpo do personagem	Duração: 00:17:09
Criando os braços e mãos do personagem	Duração: 00:09:25
Criando as pernas do personagem	Duração: 00:08:48
Criando a cabeça do personagem	Duração: 00:26:38
Ajustes finos no personagem	Duração: 00:22:05
Criando expressões no personagem	Duração: 00:12:25
Questionário	3 questões

5 - Arte pixelada

Arte pixelada	
Softwares a serem utilizados	
Conhecendo o PyxelEdit	Duração: 00:07:46
Criando um objeto estático no PyxelEdit	Duração: 00:15:26
Criando um objeto animado no PyxelEdit	Duração: 00:11:42
Criando um personagem animado no PyxelEdit	Duração: 00:18:26
Questionário	3 questões

6 - Unreal 2D

Unreal 2D	
Obtendo a Unreal	

7 - Conhecendo o Unreal

Criando um projeto na Unreal	
Conhecendo a Unreal	Duração: 00:10:21
Conhecendo a interface da Unreal	
Conhecendo a interface da Unreal	Duração: 00:09:19
Questionário	3 questões

8 - Organizando o projeto

Organizando as coisas dentro da Unreal	
Exemplo de organização	
Questionário	3 questões

9 - Importação de mídias

Importação de mídias	
Levels	Duração: 00:06:13
Level Blueprints - Parte 1	Duração: 00:06:35
Level Blueprints - Parte 2	Duração: 00:06:23
Level Blueprints - Parte 3: Destruição de atores	Duração: 00:09:31
Level Blueprints - Parte 4: Coleta de itens	Duração: 00:09:20
Level Blueprints - Parte 5: Criação de variaveis	Duração: 00:11:29
Level Blueprints - Parte 6: Funções	Duração: 00:05:58
Questionário	3 questões

10 - Iluminação de cena

Iluminação de cena	
Questionário	3 questões

11 - Partículas no mundo 2D

- Partículas no mundo 2D
- Partículas — Duração: 00:07:02
- Questionário — 3 questões

12 - Menu 2D

- Menu 2D
- Questionário — 3 questões

13 - Game Designer Document

- Criação de um GDD
- Questionário — 3 questões

14 - Uso de modelos 3D em jogos 2D

- Uso de modelos 3D em jogos 2D
- Usando modelos 3D em jogo 2D (jeito fácil)
- Questionário — 3 questões

15 - Programas de modelagem 3D

Programas de modelagem 3D que posso usar	
Blender	
Conhecendo o Blender	Duração: 00:11:47
Mapeando objetos 3D no Blender	Duração: 00:04:42
Wings3D	
Conhecendo o Wings3D	Duração: 00:07:52
Mapeamento UV no Wings3D	Duração: 00:07:18
3DS Max	
Conhecendo o 3DS Max	Duração: 00:15:47
Mapeando objetos 3D no 3DS Max	Duração: 00:09:21
Sketchup	
Conhecendo o Sketchup	Duração: 00:12:46
Adição de texturas nos modelos do Skectchup	Duração: 00:07:33
Questionário	3 questões

16 - Física

Física	
Física básica para jogos 2D	
Colisores	Duração: 00:21:25
Movimentos	Duração: 00:07:58
Criando o modo de jogo	Duração: 00:08:34
Física avançada	
Física avançada na prática	Duração: 00:05:46
Reproduzindo efeitos de tiro	Duração: 00:05:42
Questionário	3 questões

17 - Coleta de itens

Coleta de itens	
Inputs de teclado	Duração: 00:08:26
Inputs de mouse	Duração: 00:09:54
Movimentando o personagem por input de teclado	Duração: 00:08:31
Aplicando pulo no personagem	Duração: 00:06:02
Coletando objetos	Duração: 00:14:13
Questionário	3 questões

18 - Animação via imagesheet

Animação via imagesheet	
Criando animações 2D dentro da Unreal	Duração: 00:05:20
Questionário	3 questões

19 - Áudio em games 2D

Áudio em games 2D	
Criando efeitos sonoros dentro da unreal	Duração: 00:09:14
Questionário	3 questões

20 - Softwares para animação 2D

- Softwares para animação 2D
- Conhecendo o Spriter2D
- Primeiro projeto
- Conhecendo o Spriter2D — Duração: 00:09:12
- Conhecendo os tipos de animação — Duração: 00:13:24
- Criando a animação de parado — Duração: 00:11:36
- Criando a animação de andando — Duração: 00:05:55
- Criando a animação de correndo — Duração: 00:13:22
- Criando a animação de atingido — Duração: 00:08:38
- Criando a animação de ataque — Duração: 00:09:25
- Questionário — 3 questões

21 - Qualidade e tipo de imagens

- Qualidade e tipo de imagens
- Questionário — 3 questões

22 - TileMap

- TileMap
- Questionário — 3 questões

23 - IA 2D

- IA 2D
- Questionário — 3 questões

24 - Projeto final

- Criando um jogo completo — Duração: 00:29:28

25 - Conclusão

- Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail clicando aqui .