

Unreal - Criação de Jogos 2D

Carga horária: 34 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Os jogos 2D

 A história dos jogos 2D

 Mas afinal o que é um jogo 2D?

 Por que aprender a fazer jogos 2D

 Questionário

7 questões

2 - Tipos de jogos 2D

 Tipos de jogos 2D

 2D lateral clássico Mario

 Isométrico clássico Sim city

 2D vertical clássico Space Shop

 2D estático - jogo da cobrinha

 Questionário

3 questões

3 - Analisando o desenvolvimento do jogo

 Com o que devo me preocupar quando estou criando jogos 2D?

 Questionário

3 questões

4 - Arte em Alta resolução

📁 Arte em Alta resolução

▶ Conhecendo o CorelDraw Duração: 00:16:40

▶ Conhecendo o InkScape Duração: 00:12:19

▶ Vetorização com InkScape Duração: 00:23:59

▶ Criando o corpo do personagem Duração: 00:17:09

▶ Criando os braços e mãos do personagem Duração: 00:09:25

▶ Criando as pernas do personagem Duração: 00:08:48

▶ Criando a cabeça do personagem Duração: 00:26:38

▶ Ajustes finos no personagem Duração: 00:22:05

▶ Criando expressões no personagem Duração: 00:12:25

📁 Questionário 3 questões

5 - Arte pixelada

📁 Arte pixelada

📁 Softwares a serem utilizados

▶ Conhecendo o PyxelEdit Duração: 00:07:46

▶ Criando um objeto estático no PyxelEdit Duração: 00:15:26

▶ Criando um objeto animado no PyxelEdit Duração: 00:11:42

▶ Criando um personagem animado no PyxelEdit Duração: 00:18:26

📁 Questionário 3 questões

6 - Unreal 2D

📁 Unreal 2D

📁 Obtendo a Unreal

7 - Conhecendo o Unreal

 Criando um projeto na Unreal

 Conhecendo a Unreal

Duração: 00:10:21

 Conhecendo a interface da Unreal

 Conhecendo a interface da Unreal

Duração: 00:09:19

 Questionário

3 questões

8 - Organizando o projeto

 Organizando as coisas dentro da Unreal

 Exemplo de organização

 Questionário

3 questões

9 - Importação de mídias

 Importação de mídias

 Levels

Duração: 00:06:13

 Level Blueprints - Parte 1

Duração: 00:06:35

 Level Blueprints - Parte 2

Duração: 00:06:23

 Level Blueprints - Parte 3: Destruição de atores

Duração: 00:09:31

 Level Blueprints - Parte 4: Coleta de itens

Duração: 00:09:20

 Level Blueprints - Parte 5: Criação de variáveis

Duração: 00:11:29

 Level Blueprints - Parte 6: Funções

Duração: 00:05:58

 Questionário

3 questões

10 - Iluminação de cena

 Iluminação de cena

 Questionário

3 questões

11 - Partículas no mundo 2D

 Partículas no mundo 2D

 Partículas

Duração: 00:07:02

 Questionário

3 questões

12 - Menu 2D

 Menu 2D

 Questionário

3 questões

13 - Game Designer Document

 Criação de um GDD

 Questionário

3 questões

14 - Uso de modelos 3D em jogos 2D

 Uso de modelos 3D em jogos 2D

 Usando modelos 3D em jogo 2D (jeito fácil)

 Questionário

3 questões

15 - Programas de modelagem 3D

📁 Programas de modelagem 3D que posso usar

📁 Blender

▶ Conhecendo o Blender

Duração: 00:11:47

▶ Mapeando objetos 3D no Blender

Duração: 00:04:42

📁 Wings3D

▶ Conhecendo o Wings3D

Duração: 00:07:52

▶ Mapeamento UV no Wings3D

Duração: 00:07:18

📁 3DS Max

▶ Conhecendo o 3DS Max

Duração: 00:15:47

▶ Mapeando objetos 3D no 3DS Max

Duração: 00:09:21

📁 Sketchup

▶ Conhecendo o Sketchup

Duração: 00:12:46

▶ Adição de texturas nos modelos do Skectchup

Duração: 00:07:33

📦 Questionário

3 questões

16 - Física

📁 Física

📁 Física básica para jogos 2D

▶ Colisores

Duração: 00:21:25

▶ Movimentos

Duração: 00:07:58

▶ Criando o modo de jogo

Duração: 00:08:34

📁 Física avançada

▶ Física avançada na prática

Duração: 00:05:46

▶ Reproduzindo efeitos de tiro

Duração: 00:05:42

📦 Questionário

3 questões

17 - Coleta de itens

 Coleta de itens

▶ Inputs de teclado

Duração: 00:08:26

▶ Inputs de mouse

Duração: 00:09:54

▶ Movimentando o personagem por input de teclado

Duração: 00:08:31

▶ Aplicando pulo no personagem

Duração: 00:06:02

▶ Coletando objetos

Duração: 00:14:13

 Questionário

3 questões

18 - Animação via imagesheet

 Animação via imagesheet

▶ Criando animações 2D dentro da Unreal

Duração: 00:05:20

 Questionário

3 questões

19 - Áudio em games 2D

 Áudio em games 2D

▶ Criando efeitos sonoros dentro da unreal

Duração: 00:09:14

 Questionário

3 questões

20 - Softwares para animação 2D

📄 Softwares para animação 2D

📄 Conhecendo o Spriter2D

📄 Primeiro projeto

▶ Conhecendo o Spriter2D

Duração: 00:09:12

▶ Conhecendo os tipos de animação

Duração: 00:13:24

▶ Criando a animação de parado

Duração: 00:11:36

▶ Criando a animação de andando

Duração: 00:05:55

▶ Criando a animação de correndo

Duração: 00:13:22

▶ Criando a animação de atingido

Duração: 00:08:38

▶ Criando a animação de ataque

Duração: 00:09:25

📦 Questionário

3 questões

21 - Qualidade e tipo de imagens

📄 Qualidade e tipo de imagens

📦 Questionário

3 questões

22 - TileMap

📄 TileMap

📦 Questionário

3 questões

23 - IA 2D

📄 IA 2D

📦 Questionário

3 questões

24 - Projeto final

▶ Criando um jogo completo

Duração: 00:29:28

25 - Conclusão

📄 Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .
