

GDD - Game Design Document

Carga horária: 8 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

| 1 - Conhecendo as ferramentas | |
|--------------------------------------|-------------------|
| ▶ Conhecendo as ferramentas | Duração: 00:12:04 |
| ▶ Photoshop | Duração: 00:15:48 |
| ▶ PyxelEdit | Duração: 00:15:27 |
| ▶ Z-Brush | Duração: 00:15:42 |
| ▶ Blender | Duração: 00:07:40 |
| ▶ Marmoset | Duração: 00:11:58 |
| 📦 Questionário | 3 questões |

| 2 - Criando o GDD em Power Point | |
|--|-------------------|
| ▶ Iniciando a criação do GDD em Power Point. | Duração: 00:12:39 |
| ▶ Concept | Duração: 00:08:17 |
| ▶ Platform | Duração: 00:08:56 |
| ▶ Genre | Duração: 00:04:35 |
| ▶ Visual Style | Duração: 00:06:59 |
| ▶ Target | Duração: 00:05:53 |
| 📦 Questionário | 3 questões |

3 - Criando o GDD em Word

| | |
|--|-------------------|
| ▶ Iniciando a criação do GDD em Word. | Duração: 00:08:09 |
| ▶ Conceitos e características do jogo | Duração: 00:13:45 |
| ▶ Key Features e Characters | Duração: 00:12:48 |
| ▶ Camera & Control, Special Abilities e References | Duração: 00:26:00 |
| 📦 Questionário | 3 questões |

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .
