

Go Básico

Carga horária: 16 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

 Introdução

2 - Preparação do ambiente

 Playing with Go

 Utilizando um editor local

 Instalando o Go

 Olá mundo! Hora de escrever o primeiro código em Go

Duração: 00:11:52

 Exibindo valores na saída do console

Duração: 00:02:50

 Questionário

3 questões

3 - Variáveis e tipos de dados

 Definindo variáveis com o Go

Duração: 00:27:49

 Utilizando a inferência de tipos no Go

Duração: 00:05:24

 Declarando constantes

Duração: 00:03:27

 Questionário

3 questões

4 - Operadores aritméticos

 Utilizando os operadores aritméticos

Duração: 00:17:07

 Convertendo tipos de dados com o Go

Duração: 00:12:02

 Questionário

3 questões

5 - Estruturas condicionais

▶ Tomando decisões com o IF no Go Duração: 00:08:09

▶ Analisando vários valores com o SWITCH no Go Duração: 00:08:17

 Questionário 3 questões

6 - Estruturas de repetição

▶ Utilizando o laço FOR no Go Duração: 00:05:34

▶ Aonde está o WHILE na Golang? Duração: 00:05:04

 Questionário 2 questões

7 - Conjuntos

▶ Criando arrays no Go Duração: 00:13:50

▶ Golang e os super utilizados Slices Duração: 00:16:21

▶ Criando mapas para relacionar informações no Go Duração: 00:20:12

▶ Criando listas ligadas no Go Duração: 00:07:14

 Questionário 4 questões

8 - Funções e escopo

▶ Criando funções no Go e entendendo o conceito de escopo de variáveis Duração: 00:19:17

 Questionário 3 questões

9 - Closures

▶ Criando e utilizando closures no Go Duração: 00:10:14

▶ Utilizando a keyword DEFER: o "finally" do Go Duração: 00:06:08

▶ Utilizando o built-in PANIC(): o "throw" do Go Duração: 00:07:06

▶ Utilizando o built-in RECOVER(): o "catch" do Go Duração: 00:08:30

 Questionário 4 questões

10 - Ponteiros

▶ Utilizando e entendendo melhor o conceito de ponteiro de memória no Go

Duração: 00:13:07

📦 Questionário

3 questões

11 - Estruturas

▶ Criando structs no Go: uma similaridade com orientação a objetos

Duração: 00:16:50

12 - Interfaces

▶ Definindo contratos com interfaces no Go

Duração: 00:11:53

📦 Questionário

3 questões

13 - Pacotes

▶ Definindo e utilizando pacotes no Go

Duração: 00:17:34

📦 Questionário

3 questões

14 - Concorrência

▶ Programação assíncrona com o Go

Duração: 00:25:20

📦 Questionário

3 questões

15 - Projeto final

▶ Criando uma agenda com Go - parte 1

Duração: 00:19:15

▶ Criando uma agenda com Go - parte 2

Duração: 00:10:29

16 - Conclusão

📄 Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .
