

Godot - Aprenda a criar jogos estilo "Flappy Bird", para Android e iOS

Carga horária: 6 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução ao Curso

📄 Introdução

2 - Conheça a Godot Engine

📄 Introdução

📄 Download e Instalação

▶ Conhecendo a Interface

Duração: 00:08:06

📄 Sistema de Nodes

▶ Sistema de Nodes

Duração: 00:07:19

📄 Sistema de Scenes

▶ Sistema de Scenes

Duração: 00:05:34

▶ Programação em GDScript

Duração: 00:12:19

3 - Criando Seu Primeiro Game

▶ Apresentação do Game	Duração: 00:01:04
▶ Criando o Projeto	Duração: 00:04:46
▶ Animando o Pássaro	Duração: 00:12:34
▶ Efeito de Fundo Infinito	Duração: 00:08:22
▶ Criando os Canos	Duração: 00:11:49
▶ Geração dos Canos	Duração: 00:08:47
▶ Detectando Colisões	Duração: 00:10:04
▶ Contando Pontos	Duração: 00:10:53
▶ Detalhes Finais	Duração: 00:07:17

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .
