

# Unity - Iluminação e Efeitos de Câmera em Jogos

Carga horária: 10 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA  
CNPJ: 06.156.637/0001-58  
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72  
São Paulo - SP

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1 - Tipos de luz dentro da Unity

▶ Tipos de luz dentro da Unity	Duração: 00:16:17
📦 Questionário	3 questões

### 2 - Point Light

▶ Luz Pontual e suas configurações	Duração: 00:13:43
📦 Questionário	3 questões

### 3 - Spotlight

▶ Luz Cônica e suas configurações	Duração: 00:12:05
📦 Questionário	3 questões

### 4 - Directional Light

▶ Luz Direcional e suas configurações	Duração: 00:13:33
📦 Questionário	3 questões

### 5 - Area Light

▶ Luz de área e suas configurações	Duração: 00:15:53
📦 Questionário	3 questões

## 6 - Influência do Céu na iluminação

▶ Influência do Céu na iluminação

Duração: 00:20:12

📦 Questionário

3 questões

## 7 - Emissive Lighting

▶ Emissive Lighting

Duração: 00:09:56

📦 Questionário

3 questões

## 8 - Light Probe

▶ Light Probe

Duração: 00:09:18

▶ Aba Lighting

Duração: 00:14:25

📦 Questionário

3 questões

## 9 - Efeitos

▶ Reflection Probe

Duração: 00:09:40

▶ Efeito Bloom

Duração: 00:09:27

▶ Efeito Blur

Duração: 00:07:10

📦 Questionário

3 questões

## 10 - Color Adjust

▶ Color Adjust

Duração: 00:08:27

📦 Questionário

3 questões

## 11 - Despedida

▶ Despedida

Duração: 00:06:54

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .