

C++ Avançado

Carga horária: 20 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA

CNPJ: 06.156.637/0001-58

Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72

São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

 O mundo de C++

2 - Preparando o ambiente de trabalho

 Preparando o ambiente de trabalho

 Instalando a IDE

 Criando o primeiro projeto

3 - Strings

📄 Strings

📄 Representação de Strings

▶ Trabalhando com a biblioteca string - Parte 01

Duração: 00:06:07

▶ Trabalhando com a biblioteca string - Parte 02

Duração: 00:11:34

📄 Algumas funções com Strings

📄 strcpy() ou strncpy_s()

📄 strncpy() ou strncpy_s()

📄 strcat() ou strcat_s()

▶ Trabalhando com strcpy e strncpy

Duração: 00:06:28

📄 Ferramentas de manipulação de caracteres

▶ Manipulação de caracteres

Duração: 00:05:11

📄 Funções putback e peek e ignore

📄 peek

📄 ignore

▶ Trabalhando com putback, peek e ignore

Duração: 00:07:22

📄 Questionário

3 questões

4 - Ponteiros

📄 Ponteiros

📄 O que são ponteiros

📄 Operador new para ponteiros

▶ Trabalhando com o operador new

Duração: 00:07:45

📄 Parâmetro chamado por valor

📄 Questionário

3 questões

5 - Vetores dinâmicos

📄 Vetores Dinâmicos

▶ Trabalhando com vetores dinâmicos

Duração: 00:05:06

📄 Questionário

2 questões

6 - DLL

 DLLs

 Criando dlls

 Usando as dlls

 Trabalhando com DLLs - Parte 01

Duração: 00:10:06

 Trabalhando com DLLs - Parte 02

Duração: 00:07:59

 Questionário

2 questões

7 - Assembly

 Assembly

 O que é assembly e para que serve?

 Agora para que serve toda essa dificuldade?

 A história do Assembly

 Vantagens e desvantagens do Assembly

 Assembly a linguagem de duas sintaxes

 Registradores

 Adicionando código Assembly no Código C++

 Trabalhando com Assembly

Duração: 00:05:06

 Questionário

3 questões

8 - Sockets

 Sockets

 Questionário

3 questões

9 - Namespaces

 Namespace

 Criando um namespace

 Conflitos com namespaces

 Trabalhando com namespace

Duração: 00:10:52

 Questionário

3 questões

10 - Streams de E/S

Streams de E/S

Entrada e saída de Arquivos

Lendo e escrevendo informações em um txt

Formatando saída com funções stream

▶ Trabalhando com stream

Duração: 00:09:55

Questionário

3 questões

11 - Serialização binária

Serialização binária

Criando um exemplo de serialização

▶ Trabalhando com serialização

Duração: 00:05:10

Questionário

2 questões

12 - Banco de dados

Banco de Dados

Obtendo o MySQL

Instalando o pacote

Configurando o MySQL Server

MySQL Workbench

Configurando a conexão entre o MySQL e o Workbench

▶ Criando o banco de dados no MySQL

Duração: 00:07:13

Conectando-se ao banco de dados com C++

Listando dados dentro do evento Load

Inserindo dados

Deletando dados

Atualizando dados

Pesquisando dados

Questionário

3 questões

13 - GCI

📄 Criação de página web com C++

📄 Instalação do Xampp

📄 Criando a página

▶ Criando uma pagina web

Duração: 00:08:24

14 - Ogre

📄 Ogre

📄 Instalando Ogre3D

📄 Configuração do ambiente de trabalho

▶ Criação de cenas com o Ogre

Duração: 00:10:52

▶ Manipulação de entidades

Duração: 00:09:58

📦 Questionário

3 questões

15 - Projeto final

📄 Projeto Final - Parte 01

▶ Projeto final - Parte 02

Duração: 00:05:30

▶ Projeto final - Parte 03

Duração: 00:11:20

16 - Conclusão

📄 Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .