

# Lógica Orientada a Objetos Completo

Carga horária: 24 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA  
CNPJ: 06.156.637/0001-58  
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72  
São Paulo - SP

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1 - Introdução

 Introdução

### 2 - Preparação do ambiente

 Preparação do ambiente

 Fazendo a instalação do Java Development Kit

 Fazendo a instalação do Eclipse

### 3 - Entendendo melhor o que é a orientação a objetos

 Entendendo melhor o que é a orientação a objetos

 Como surgiu o conceito da orientação a objetos?

 Mas ainda não estou convencido. Por que a orientação a objetos?

 Mais detalhes do paradigma orientado a objetos

 Diagramas UML e o diagrama de classes

 Questionário

4 questões

## 4 - Classes e objetos

📖 Classes e objetos

📖 Mas o que seriam classes?

📖 E o que seriam os objetos?

📖 Representação de classes na UML

▶ Começando o projeto "Zoológico"

Duração: 00:06:51

▶ O que é uma classe?

Duração: 00:08:33

▶ Definindo atributos em uma classe

Duração: 00:07:56

📦 Questionário

4 questões

📦 Desafio de Código

📦 Desafio de Código

## 5 - Encapsulamento

📖 Encapsulamento

📖 Por que devo me preocupar com encapsulamento?

📖 Atributos de visibilidade

📖 Métodos acessores

📖 Encapsulamento, atributos de visibilidade e UML

▶ Entendendo o encapsulamento

Duração: 00:15:34

▶ Definindo métodos em nossas classes

Duração: 00:09:04

▶ Utilizando as nossas classes

Duração: 00:15:57

▶ Construtores e sobrecargas

Duração: 00:14:29

▶ Definindo classes abstratas

Duração: 00:05:37

📦 Questionário

7 questões

📦 Desafio de Código

📦 Desafio de Código

📦 Desafio de Código

📦 Desafio de Código

## 6 - Hora de praticar!

 Exercício

## 7 - Herança

 Herança

 Superclasses e subclasses

 Quando devo, de fato, utilizar a herança?

 Por que a herança constitui um assunto tão polêmico?

 O atributo de visibilidade “protected”

 Herança e UML

 Herança simples ou herança múltipla?


 Começando com a herança Duração: 00:15:52

 Continuando com a herança Duração: 00:08:50

 Métodos abstratos Duração: 00:09:19

 Continuando com o encapsulamento Duração: 00:10:49

 Atributos e métodos protegidos? Duração: 00:07:37

 Evitando a sobrescrita de métodos Duração: 00:07:17

 Mais discussões sobre a sobrescrita de métodos Duração: 00:11:47

 Questionário 4 questões

 Desafio de Código

 Desafio de Código

 Desafio de Código

## 8 - Interfaces

📄 Interfaces

📄 O que são interfaces?

📄 Interfaces e UML

▶ Começando com as interfaces

Duração: 00:16:29

▶ Continuando com as interfaces

Duração: 00:07:43

▶ Orientação a objetos, LSP e polimorfismo

Duração: 00:20:08

📦 Questionário

3 questões

📦 Desafio de Código

📦 Desafio de Código

## 9 - Composição, agregação e cardinalidade

📄 Composição, agregação e cardinalidade

📄 Composição e agregação

📄 Cardinalidade de relações entre objetos

▶ Verificando a composição

Duração: 00:23:36

▶ Verificando a agregação

Duração: 00:09:59

▶ Verificando a cardinalidade de relações entre objetos

Duração: 00:07:01

▶ Projeto "Calculadora" - parte 1

Duração: 00:06:56

▶ Projeto "Calculadora" - parte 2

Duração: 00:13:35

▶ Projeto "Calculadora" - parte 3

Duração: 00:08:54

▶ Projeto "Calculadora" - parte 4

Duração: 00:06:57

▶ Projeto "Calculadora" - parte 5

Duração: 00:12:47

📦 Questionário

3 questões

📦 Desafio de Código

## 10 - Hora de praticar!

📦 Exercício

## 11 - Conclusão

📄 Conclusão

---

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?  
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .

---