

PixelArt - Arte pixelada para jogos

Carga horária: 12 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

- Introdução
- Diferença da arte pixelada atual e a dos consoles 16bits

2 - Programas

- Programas
- Criando uma arte pixelada no Paint.
- Criando uma arte pixelada no Photoshop.
- Criando uma arte pixelada no Gimp.
- Questionário 2 questões

3 - PixelEdit

- Qual é a vantagem de se utilizar o PixelEdit?
- Obtendo a ferramenta.
- ▶ Conhecendo o PixelEdit Duração: 00:04:08
- ▶ Conhecendo a versão grátis do PixelEdit Duração: 00:07:54
- Questionário 2 questões

4 - Criando uma arte pixelada com o PixelEdit

▶ Criando uma arte simples	Duração: 00:12:21
▶ Trabalhando com camadas	Duração: 00:06:42
▶ Desenhando uma árvore pixelada - Parte 01	Duração: 00:12:50
▶ Desenhando uma árvore pixelada - Parte 02	Duração: 00:18:05
▶ Criando Texto pixelado	Duração: 00:08:23
▶ Criando um cenário completo - Parte 01	Duração: 00:13:13
▶ Criando um cenário completo - Parte 02	Duração: 00:20:54
 Questionário	2 questões

5 - Animação no PixelEdit

▶ Criando um objeto animado	Duração: 00:14:35
▶ Criando um personagem animado - Parte 01	Duração: 00:23:15
▶ Criando um personagem animado - Parte 02	Duração: 00:25:09
▶ Criando um personagem animado - Parte 03	Duração: 00:23:41
 Questionário	3 questões

6 - Partículas no PixelEdit

▶ Criando partículas no PixelEdit	Duração: 00:22:05
 Questionário	3 questões

7 - Conclusão

 Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .