Python - Orientação a objetos

Carga horária: 20 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Escopos e namespaces

▶ Apresentação	Duração: 00:00:08
Introdução	
O que são namespaces?	
Escopo de estruturas entre namespaces	
Funcionamento do sistema de namespaces no Python	
▶ Trabalhando com namespaces no Python	Duração: 00:08:07
Resoluções de escopo	
Questionário	3 questões

2 - Classes e objetos

▶ Apresentação	Duração: 00:00:10
O que é orientação a objetos?	
O que são classes?	
Definição de classes: atributos	
Definição de classes: métodos	
O que são objetos?	
A keyword self	
Representações na UML	
▶ Criando classes	Duração: 00:04:31
▶ Definindo atributos	Duração: 00:05:23
▶ Definindo métodos	Duração: 00:09:47
▶ Declarando objetos	Duração: 00:12:38
▶ Métodos que recebem argumentos	Duração: 00:10:07
▶ Docstring	Duração: 00:06:59
Questionário	3 questões
Desafio de Código	
Desafio de Código	

3 - Construtores e Destrutores

▶ Apresentação	Duração: 00:00:12
O método __init__	
O método __del__	
▶ Construtores: personalizando o método __init__	Duração: 00:06:41
▶ Destrutores: personalizando o método __del__	Duração: 00:06:12
Questionário	3 questões
Desafio de Código	
Desafio de Código	

4 - Herança

▶ Apresentação	Duração: 00:00:15
Para que serve a herança?	
Quando não utilizar a herança?	
Representando a herança na UML	
▶ Utilizando herança no Python	Duração: 00:14:58
▶ Herança múltipla	Duração: 00:09:30
▶ Utilizando polimorfismo no Python	Duração: 00:08:23
Questionário	3 questões
Desafio de Código	
Desafio de Código	

5 - Atributos de visibilidade e encapsulamento

▶ Apresentação	Duração: 00:00:11
O que são atributos de visibilidade?	
Para que serve o encapsulamento?	
O que são Properties?	
Representando o encapsulamento na UML	
▶ Visibilidade public	Duração: 00:04:04
▶ Visibilidade private	Duração: 00:08:17
▶ Visibilidade protected	Duração: 00:03:43
▶ Utilizando o encapsulamento da forma "correta"	Duração: 00:09:59
▶ Utilizando @property	Duração: 00:06:56
Questionário	3 questões
Desafio de Código	
Desafio de Código	
Desafio de Código	

6 - Classes abstratas e a biblioteca ABC

▶ Apresentação	Duração: 00:00:12
O que são classes abstratas?	
O que é a biblioteca ABC?	
Prevenção de herança e sobrescrita de métodos	
▶ Definindo métodos abstratos com o ABC	Duração: 00:05:53
▶ Definindo classes abstratas com o ABC	Duração: 00:06:11
▶ Sobrescrita de métodos abstratos em classes-filha	Duração: 00:02:40
▶ Sobrescrita de métodos não-abstratos em classes-filha	Duração: 00:05:36
Questionário	3 questões
Desafio de Código	
Desafio de Código	
Desafio de Código	

7 - Pseudo-interfaces

▶ Apresentação	Duração: 00:00:12
Python e Duck-Typing	
▶ Duck-Typing na prática	Duração: 00:07:51
▶ Pass e return em métodos abstratos para simular interfaces	Duração: 00:10:12
Questionário	3 questões
Desafio de Código	
Desafio de Código	

8 - Conclusão

Conclusão

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?
Envie-nos um e-mail clicando aqui .